



AJEDREZ

MÚSICA

CIENCIA Y FILOSOFÍA

HISTORIA Y GEOGRAFÍA

PSICOLOGÍA

DEPORTES Y COMPETICIONES

BIATHLON MUSICHESS

PREMIOS (no acumulables, salvo el premio especial):

- Combinada (todas las pruebas, categoría general)
 - 1º → Copa de Campeón 2º → Trofeo 3º → Trofeo
 - Premio especial "Mejor razonamiento MC" → (Elegible por el ganador)

- Por separado (para cada prueba).
 - 1º Premio sorpresa relacionado con la disciplina.
 - 2º Premio sorpresa relacionado con la disciplina.

BASES

- I. Buscamos al más sabio de los Juegos MC 2016. ¿Qué son los Juegos MC? Una competición con siete disciplinas distintas: 1) Ajedrez 2) Música 3) Ciencia / Filosofía 4) Deportes 5) Historia / Geografía 6) Psicología 7) Biathlon MusiChess.
- II. Por cada disciplina se deberán responder 15 preguntas o problemas. Los dos primeros de cada una de ellas conseguirán premio. Además, habrá dos trofeos para aquellos que hayan sumado más puntos entre todas las pruebas. Es recomendable, por tanto, ser valiente y participar en las 7 pruebas.
- III. 15 preguntas por 7 suman un total de 105 puntos. Además, habrá puntos bonus para quienes en cada prueba consigan 14 aciertos (bonus oro), 13 aciertos (bonus plata) y 12 aciertos (bonus bronce), sumando otros 105 puntos. Por tanto, la clasificación general se basará sobre un total de 210 puntos. El primer desempate dependerá de los puntos totales obtenidos entre todas las pruebas. El segundo dependerá de tener mayor acierto en las preguntas especiales. Habrá jurado para el premio especial MC.
- IV. Las preguntas especiales son aquellas que requieren reflexión. Un análisis correcto y completo, o al menos bien justificado, otorgará el punto.
- V. La entrega de las respuestas deberá entregarse vía email (musichess.encyclopedia@gmail.com) antes del 15 de octubre de 2016, cuando anunciaremos los premiados de nuestros I Juegos MC.
- VI. Revisa nuestro facebook ([facebook.com/MusiChess.encyclopedia](https://www.facebook.com/MusiChess.encyclopedia)) para obtener información y pistas sobre algunas preguntas.
- VII. El concurso está planteado para ser realizado en familia. Servirá de nexo con las futuras historias sobre el Universo MC, donde aparecerán los personajes mencionados.

 **AJEDREZ** 

1. ¿Cuál de estas opciones es una famosa leyenda sobre el origen del ajedrez?
 - A) Granos de trigo (Sisa)
 - B) Cuadrados mágicos (Euler)
 - C) Bendición de Caissa
 - D) Reyes en oposición

2. Aunque no sea una de las nueve musas griegas, busquemos a esta dríade (ninfa de los árboles) conocida por ser la "musa del ajedrez". Kasparov siempre se refiere a ella cuando ha tenido suerte en una partida, afirmando que esta dríade estuvo de su lado. ¿De quién se trata? (Conviene destacar que esta relación con el ajedrez proviene de un poema de Sir William Jones de 1763).
 - A) Caissa
 - B) Sappho
 - C) Eurídice
 - D) Euterpe

3. ¿Qué juego antepasado del ajedrez proviene de Egipto?
 - A) Senet
 - B) Xiangqi
 - C) Petteia
 - D) Go

4. ¿Quién es el autor del libro *Ajedrez y ciencia: pasiones mezcladas*?
 - A) Miguel Illescas
 - B) Fernand Gobet
 - C) Leontxo García
 - D) Juan Antonio Montero

5. ¿Quién es el autor del libro *Cómo la vida imita al ajedrez*?
 - A) Anatoly Karpov
 - B) Garry Kasparov
 - C) Boris Spassky
 - D) Robert J. Fischer

6. ¿Quién es la mejor ajedrecista de todos los tiempos?
 - A) Vera Menchik
 - B) Judit Polgar
 - C) Maia Chiburdanidze
 - D) Yifan Hou



7. El Ajedrecista fue un autómatas construido en 1912 por...
 - A) Leonardo Torres Quevedo
 - B) Alan Turing
 - C) IBM
 - D) Albert Einstein

8. Wolfgang von Kempelen construyó un falso autómatas en 1769. ¿Cómo se llamó?
 - A) El Ajedrecista
 - B) El Turco
 - C) El Ilustrado

9. ¿Qué es el Elo?
 - A) Un instrumento musical antiguo.
 - B) La puntuación (ranking) en ajedrez.
 - C) Un sistema para grabar sonidos.
 - D) Una computadora de ajedrez.

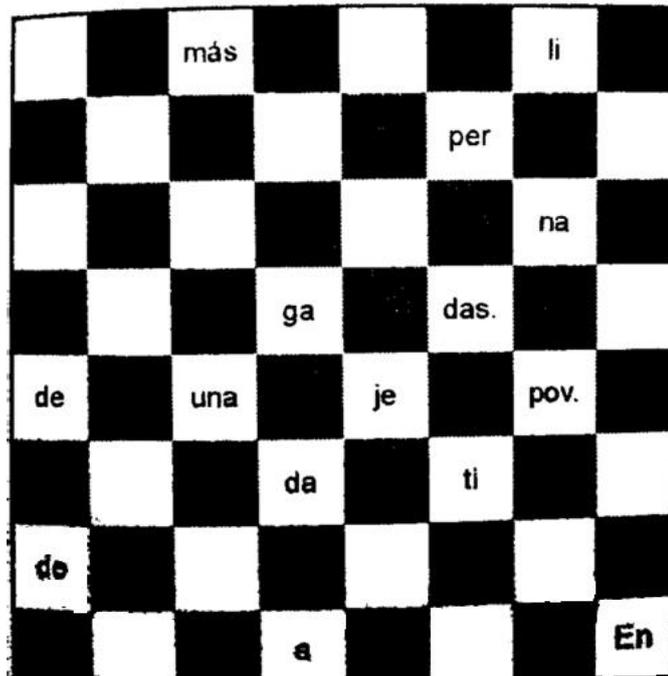
10. ¿Qué es la FIDE?
 - A) La Federación Internacional de la Música.
 - B) Un concurso de música clásica similar a Eurovisión.
 - C) La Federación Internacional de Ajedrez.

11. ¿Cuál de los siguientes términos se usa en ajedrez cuando se habla de prevenir amenazas del oponente?
 - A) Profilaxis
 - B) Celada
 - C) Trampantojo
 - D) Adaptación

12. Coloca 12 alfiles sobre el tablero de ajedrez de manera que cada casilla esté ocupada o amenazada por un alfil y sin que estos se amenacen entre ellos.

13. Coloca solamente 2 reinas sobre un tablero de ajedrez y consigue que 44 de las 64 casillas estén ocupadas o amenazadas por las reinas.

14. Saliendo desde la sílaba "En" y utilizando los movimientos del caballo, descubre cuál es la frase oculta y su autor.



15. Los valores de cada pieza.

A cada pieza de ajedrez se le asigna un valor. Por ejemplo, al rey se le asigna un valor infinito (ya que su pérdida significa un valor infinito al terminarse el juego). Además, como es evidente, el valor de la reina es superior al de un peón, por ejemplo.

En el siguiente tablero modificado, los valores que aparecen a la derecha de cada fila equivalen a la suma de los valores de todas las piezas de dicha fila. Lo mismo pasa por columnas, es decir, el valor que aparece al final de cada columna equivale a la suma de valores de todas las piezas de dicha columna. ¿Sabrás descubrir el valor de cada pieza?

					21
					13
					25
					13
					21
17	23	23	9	21	

 **MÚSICA** 

1. Maria Bela, personaje de nuestro universo, proviene de Hungría y es etnomusicóloga. ¿Qué es la etnomusicología?
 - A) La disciplina que estudia la música tradicional y los instrumentos de las diversas culturas de la humanidad.
 - B) La disciplina que estudia los diversos paisajes sonoros.
 - C) La disciplina dedicada a interpretar instrumentos musicales de diversos países.

2. ¿Cuál es la musa griega de la música?
 - A) Euterpe
 - B) Terpsícore
 - C) Calíope

3. ¿Cuál de estas series infantiles tiene la música como un tema central?
 - A) Little Einsteins
 - B) Masha and the Bear (Masha y el Oso)
 - C) Dora la Exploradora
 - D) Peppa Pig

4. ¿Quiénes eran los maestros de capilla?
 - A) Nobles que dominaban varios instrumentos musicales.
 - B) Campesinos que ascendían en la escala social tras dedicarse a la música.
 - C) Músicos que dirigían a los cantores e instrumentistas de las iglesias.
 - D) Frailes muy sabios.

5. En música, ¿qué es un Réquiem?
 - A) Un género musical compuesto para ser dedicado a una persona fallecida
 - B) Un géneroailable de rock & roll
 - C) Un instrumento para realizar partituras
 - D) Una misa interpretada (cantada) por un coro

6. ¿Cuál de estos reyes relacionados con la música fue español?
 - A) Luis XIV
 - B) Alfonso X el Sabio
 - C) Federico II de Prusia
 - D) Ricardo Corazón de León

7. ¿Para qué se utilizaban los rastrum?
- A) Para dibujar las líneas de la partitura (pentagrama, tetragrama...)
 - B) Para hacer anotaciones polifónicas en las partituras
 - C) Para afinar los instrumentos de cuerda
8. Los románticos en ajedrez buscaban crear belleza sobre el tablero, jugando rápidamente al ataque. ¿Cómo eran los románticos en música? ¿Qué temática trataban?
- A) Sentimientos y emociones, aspectos humanos, naturaleza, nacionalismos, música programática...
 - B) Solo temática de amor
 - C) Temática bélica
 - D) Temática religiosa
9. ¿Qué compositor aficionado al ajedrez ha ganado en 2016 por fin el Oscar a la Mejor Banda Sonora?
- A) Leonard Bernstein
 - B) Anthony Braxton
 - C) John Cage
 - D) Ennio Morricone
10. ¿Qué compositor italiano se enfrentó a W. A. Mozart en un duelo pianístico?
- A) Antonio Salieri
 - B) Muzio Clementi
 - C) Baldassare Galuppi
 - D) Tomasso Traetta
11. Escriba el país de las siguientes compositoras:
- A) Hildegard von Bingen
 - B) Élisabeth Jacquet de La Guerre
 - C) Francesca Caccini
 - D) Teresa Prieto
 - E) Ethel Smyth
 - F) Florence B. Price
 - G) Cecilia Arizti
 - H) Germaine Tailleferre
 - I) Maria Theresia von Paradis
 - J) Teresa Carreño
- ➔ Alemania, Venezuela, Italia, Estados Unidos, Inglaterra, Cuba, Francia, Austria.

12. Escriba el país de los siguientes compositores:

- A) Ravi Shankar
 - B) Tan Dun
 - C) Apirana Ngata
 - D) Heitor Villa-Lobos
 - E) Samuel Coleridge-Taylor
 - F) Silvestre Revueltas
 - G) Omar Khairat
 - H) Abdullah Ibrahim
 - I) Peter Sculthorpe
 - J) Bela Bartok
- ➔ Inglaterra, Nueva Zelanda, India, China, Australia, México, Egipto, Hungría, Sudáfrica, Brasil.

13. Relacione cada compositor con su corriente musical:

- A) Arnold Schoenberg
 - B) Claude Debussy
 - C) John Coolidge Adams
 - D) Karlheinz Stockhausen
- ➔ Música electroacústica
➔ Minimalismo
➔ Impresionismo
➔ Dodecafonismo

14. Reflexione sobre quién es el compositor más influyente de la historia. Elegir un compositor y justificarlo.

15. El rey del planeta del ajedrez está cansado de que en la música no existan rankings que permitan conocer a los mejores compositores. ¿Cómo crearías un ranking mínimamente realista?



CIENCIA Y FILOSOFÍA

1. ¿Quién formuló a principios del siglo XX la Teoría de la Relatividad?
 - A) Freud
 - B) Einstein
 - C) Chomsky
 - D) Sagan
2. ¿Quién presentó la Ley de gravitación universal?
 - A) Copérnico
 - B) Newton
 - C) Da Vinci
 - D) Galilei
3. ¿En qué campo es pionera Marie Curie?
 - A) Radiactividad
 - B) Electricidad
 - C) Física cuántica
 - D) Informática
4. ¿Quién, además de Copérnico, imaginó la teoría heliocéntrica del Sistema Solar?
 - A) Agustín de Hipona
 - B) Arquímedes de Siracusa
 - C) Aristarco de Samos
 - D) Demócrito
5. La teoría Armonía de las Esferas (de origen pitagórico) fue desarrollada por...
 - A) Romanos
 - B) Mesopotámicos
 - C) Egipcios
 - D) Griegos
6. ¿De quién es la obra El origen de las especies, sobre la teoría de la biología evolutiva?
 - A) Marie Curie
 - B) Isaac Newton
 - C) Charles Darwin
 - D) Empédocles



7. ¿Quién de estos científicos está considerado uno de los padres de la informática?
 - A) Alan Turing
 - B) Thomas Alva Edison
 - C) Nikola Tesla
 - D) Thomas Alva Edison

8. ¿Cuál de estos campeones mundiales de ajedrez tiene un teorema matemático a su nombre?
 - A) Emmanuel Lasker
 - B) Max Euwe
 - C) Mikhail Botvinnik
 - D) Wilhelm Steinitz

9. ¿Quién de estos científicos ha sido relevante en el estudio de los agujeros negros?
 - A) Hypatia
 - B) Stephen Hawking
 - C) Johannes Kepler
 - D) Claudio Ptolomeo

10. Cada opción está conformada por tres pensadores de un país. ¿Sabría decir a qué país corresponde cada grupo?
 - A) Dostoyevski, Bakunin, Tolstoi
 - B) Aristóteles, Sócrates, Platón
 - C) Voltaire, Rousseau, Montesquieu
 - D) Locke, Hobbes, Adam Smith
 - E) Ortega y Gasset, Vives, Balmes
 - F) Leibniz, Marx, Kant

11. ¿Qué famoso científico afirmó: "La imaginación es más importante que el conocimiento."?
 - A) Ramón y Cajal
 - B) Mendel
 - C) Fleming
 - D) Einstein

12. Ahora vayamos a los pensadores no occidentales. En MusiChess sabemos poco de otras culturas. ¿Puedes ayudarnos a relacionar cada pensador con su civilización/país?
 - A) Sidarta Gautama (Buda)

- B) Sun Tzu
- C) Gandhi
- D) Lao-Tse
- E) Tlacaélel
- F) Mencio
- G) Krishnamurti
- H) Zhuangzi
- I) Osho
- J) Confucio
- K) Nezahualcóyotl
- L) Musashi

13. El libro de 1927 *La historia de los filósofos musulmanes en Oriente y Occidente* (del egipcio Muhammad Lutfi Jumaa) analiza la vida de muchos pensadores musulmanes muy importantes. Al-Farabi, Al-Kindi, Ibn Sina (Avicena) o Ibn Arabi son algunos nombres. Por ejemplo, ¿sabría decir quién desarrolló una enciclopedia médica? Jorge Luis Borges lo menciona en un cuento de su obra *El Aleph* (1949).

- A) Ibn Rushd (Averroes)
- B) Ibn Bayyah (Avempace)
- C) Ibn Tufail
- D) Ibn Khaldun

14. Si emprendieras un viaje por el universo, ¿a qué científicos o filósofos te gustaría tener a tu lado? Justifica tu respuesta. Máximo 5.

15. El Teorema de Pitágoras y el tablero de ajedrez.

Con las piezas de la figura 1, monta un tablero de ajedrez. Haz lo mismo con las piezas de la figura 2. ¿Sabrías utilizar este par de tableros para demostrar el Teorema de Pitágoras?

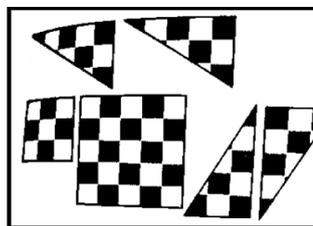


Figura 1

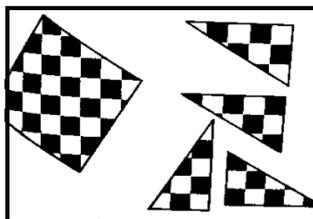


Figura 2



HISTORIA Y GEOGRAFÍA



1. Periodos históricos occidentales son...
 - A) Dinastía Shang, Dinastía Zhou, Dinastía Qin, Dinastía Han...
 - B) Prehistoria, Protohistoria, Edad Antigua, Edad Media, Edad Moderna, Edad Contemporánea.
 - C) Jōmon, Yayoi, Kofun, Asuka, Nara, Heian, Kamakura, Kemmu...
 - D) Muziko, Sakon, Diajo, Zamenhof.
2. Elige la opción en la que existe un orden cronológico de más a menos antigüedad:
 - A) Siglo XX, Romanticismo, Clasicismo, Barroco, Renacimiento, Edad Media.
 - B) Renacimiento, Clasicismo, Barroco, Siglo XX, Romanticismo.
 - C) Edad Media, Renacimiento, Barroco, Clasicismo, Romanticismo y Siglo XX.
 - D) Renacimiento, Clasicismo, Barroco, Romanticismo, Edad Media, Siglo XX.
3. Pangea fue...
 - A) Una galaxia.
 - B) Un supercontinente.
 - C) Un dios de la tierra.
 - D) Una nave espacial.
4. Excluyendo las zonas polares, los continentes del planeta Tierra son:
 - A) África, América, Asia, Europa y Oceanía.
 - B) África, América, Antártida, Asia y Europa.
 - C) África, América, Asia, Europa, Groenlandia y Oceanía.
 - D) África, América, Asia y Europa.
5. Zarko, personaje de nuestro universo, es maorí y proviene de Islas Cook. ¿En qué continente están estas islas?
 - A) África
 - B) Oceanía
 - C) Europa
 - D) Asia
6. Los maoríes suelen llevar tatuajes y provienen del Pacífico Sur. ¿Sabrías decir el nombre de su conocida danza?
 - A) Jaque
 - B) Haka
 - C) Chaturanga



- D) Hi-hat
7. Alexander Senet, personaje de nuestro universo, proviene del país con más campeones mundiales de ajedrez. ¿Cuál es ese país?
- A) Alemania
 - B) Estados Unidos
 - C) Rusia
 - D) Francia
8. Zamenhof, personaje de nuestro universo, toma su nombre del creador del idioma esperanto (L. L. Zamenhof). ¿De qué país provienen ambos?
- A) Polonia
 - B) Alemania
 - C) República Checa
 - D) Eslovaquia
9. Los guerreros Koa hawaianos son, entre otras cosas, conocidos por haberse enfrentado a un destacado explorador.
- A) James Cook
 - B) Juan Sebastián Elcano
 - C) Marco Polo
 - D) Fernando de Magallanes
10. ¿De qué cultura fueron los temerarios guerreros berserker?
- A) Hunos
 - B) Cartagineses
 - C) Espartanos
 - D) Vikingos
11. ¿En cuál de estos países no hay ninguna pirámide?
- A) Indonesia
 - B) Egipto
 - C) Perú
 - D) Cabo Verde
12. "Oyun" Khan, personaje de nuestro universo, quiere parecerse a uno de los grandes líderes históricos de su país (Mongolia). ¿De quién se trata?
- A) Sun Tzu
 - B) Genghis Khan
 - C) Mustafa Kemal Atatürk
 - D) Xerxes I

13. ¿Cuál es la musa griega de la historia?
- A) Clío
 - B) Melpómene
 - C) Polimnia
14. MusiChess pretende convertirse en una enciclopedia musical de referencia.
¿Sabrías decir cómo se llama el movimiento cultural por excelencia relacionado con las enciclopedias?
- A) Ubuntu
 - B) Ilustración
 - C) Confucianismo
 - D) Humanismo
15. En el planeta del ajedrez, los monarcas estarían en el estamento más alto y en el más bajo los peones (campesinos, gente del pueblo). Y si existiera un planeta de la música, ¿cómo crees que sería? ¿Qué sistema de gobierno tendría y por qué?

1. ¿Qué famosa teoría desarrolló el psicólogo Howard Gardner?
 - A) Teoría de las Inteligencias Múltiples
 - B) Paradoja del Gato de Schrödinger
 - C) Psicoanálisis
 - D) Surrealismo folclórico

2. ¿Quién es considerado "padre" del psicoanálisis?
 - A) Jean Piaget
 - B) Sigmund Freud
 - C) Carl Gustav Jung

3. Salvador Dalí es principalmente conocido por sus obras pictóricas. Muchas de estas hacen alusión a lo onírico (mundo de los sueños) y psicológico. ¿A qué corriente artística pertenece?
 - A) Expresionismo
 - B) Futurismo
 - C) Surrealismo
 - D) Impresionismo

4. ¿Qué campeón mundial de ajedrez es conocido por ser un gran conocedor de la psicología humana (que utilizaba a su favor buscando los puntos débiles de sus rivales)? Llegó a decir: "La mayoría de los jugadores se comporta ante el tablero de manera semejante a su carácter personal. Así pues, el conocimiento del carácter permite predecir las reacciones del jugador de ajedrez."
 - A) Emmanuel Lasker
 - B) Vladimir Kramnik
 - C) Garry Kasparov
 - D) Tigran Petrosian

5. ¿Qué famoso jugador de ajedrez, apodado El Terrible, tiene una forma de ser en la vida y otra en el ajedrez? Como jugador posee un estilo defensivo, mientras que en la vida es altivo y arrogante.
 - A) Viktor Korchnoi
 - B) Garry Kasparov
 - C) Anatoly Karpov
 - D) Mikhail Tal



6. ¿Qué campeón mundial de ajedrez dijo: "Hay dos tipos de sacrificios: los correctos y los míos"? Los sacrificios de este gran jugador no eran 100% exactos, pero sí muy complejos y afectaban negativamente a los nervios de sus rivales.
- A) Mikhail Tal
 - B) Mikhail Botvinnik
 - C) Viswanathan Anand
 - D) Magnus Carlsen
7. ¿Qué campeón mundial de ajedrez apodado el Ogro de Bakú dijo lo siguiente? "Mi juego es como yo, siempre de combate. Si eres mi rival, vas a tener que aguantar la que se te viene encima. Soy el mejor preparado, soy el más duro, siempre juego a ganar."?
- A) Teimour Radjabov
 - B) Garry Kasparov
 - C) Alexander Alekhine
 - D) José Raúl Capablanca
8. ¿Qué maestro alemán dijo: "Es muy cuestionable relacionar el estilo de un ajedrecista con su tipo de carácter." Bobby Fischer opinaba lo mismo.
- A) Robert Hübner
 - B) Siegbert Tarrasch
 - C) Adolf Anderssen
9. ¿Cuál de las siguientes opciones está conformada por psicólogos de renombre?
- A) Kasimdzhanov, Polgar, Ponomariov, Khalifman
 - B) Skinner, Piaget, Binet, Vygotski
 - C) Kant, Descartes, Schopenhauer, Nietzsche
 - D) Strozzi, Boulanger, de la Guerre, Farrenc
10. En el libro Locos por la música de Ulrich Rühle se atribuyen las siguientes frases a un importante compositor: "Príncipe, lo que sois lo sois por nacimiento, lo que yo soy lo soy por mí mismo. Ha habido y habrá miles de príncipes, pero solo hay un compositor con mi estilo." ¿De quién se trata?
- A) Johann Sebastian Bach
 - B) F. J. Haydn
 - C) Ludwig van Beethoven
 - D) Wolfgang Amadeus Mozart



11. "¡No es más que un hombre corriente! ¡Ahora pisoteará todos los derechos humanos y solo vivirá para satisfacer su amor propio, se situará por encima de todos y será un tirano!" ¿A quién dedicó Beethoven estas palabras?
- A) Pío VII
 - B) Johann van Beethoven
 - C) Napoleón Bonaparte
 - D) Wolfgang Amadeus Mozart
12. Explique lo mejor que pueda qué significa el siguiente texto:
"Jugar un buen ajedrez suele significar aceptar que las soluciones claras son muy raras, y que cuando existen no seguirán necesariamente ningún argumento lógico. Ciertamente, he llegado a creer que el tipo de aprendizaje más útil para el progreso en ajedrez es "desaprender". (Jonathan Rowson – Ajedrez para cebras)
13. Explique lo mejor que pueda qué significa la siguiente frase:
"He oído decirte muchas veces que no eres mejor que nadie, y que nadie es mejor que tú. Si realmente lo crees, sabrás que no hay nada que ganar, ni nada que perder." (Bob Dylan)
14. Explique lo mejor que pueda qué significa la siguiente frase:
"Cuando tratamos al hombre tal como es, lo convertimos en peor de lo que es. Cuando lo tratamos como si fuera lo que exponencialmente podría ser, lo convertimos en lo que podría ser." (Goethe)
15. La expedición hacia la Galaxia MC está en apuros. Nuestros protagonistas discuten sobre si la humanidad debería dar importancia a la música y el ajedrez. Parece ser que necesitan la figura de un líder... ¿Qué discurso darías si fueras líder de esta expedición? Usar referencias de la música y el ajedrez (frases inspiradoras) puntuará positivamente.

DEPORTES Y COMPETICIONES

1. Los Juegos Olímpicos se disputan cada cuatro años. En ellos compiten deportistas de todos los continentes. ¿En qué ciudad y país se celebrarán este año (2016)?
 - A) Río de Janeiro (Brasil)
 - B) Pekín (China)
 - C) Londres (Reino Unido)
 - D) Tokio (Japón)

2. Los Juegos de la Mente son una competición en la que se disputan pruebas de diversos juegos. De las siguientes opciones, señale cuál no está incluido en la competición:
 - A) Ajedrez
 - B) Go
 - C) Bridge
 - D) Damas
 - E) Xiangqi
 - F) Arimaa

3. Hay una disciplina deportiva que mezcla ajedrez con...
 - A) Boxeo
 - B) Go
 - C) Equitación
 - D) Golf

4. "Oyun" Khan, personaje de nuestro universo, proviene de Mongolia y suele participar en el Naadam (un festival tradicional de Mongolia). ¿Cuáles son los tres juegos del festival?
 - A) Ajedrez mongol, danza y carreras.
 - B) Lucha, carreras de caballos y tiro con arco.
 - C) Canto gutural, fútbol y teatro.

5. En la saga Star Wars se disputa...
 - A) Un duelo musical en la cantina
 - B) Una carrera de vainas
 - C) Un torneo de sables de luz



6. En la saga Harry Potter aparece una partida de ajedrez con piezas vivientes.
¿Pero cuál es el deporte oficial en Hogwarts?
 - A) Blitzball
 - B) Science Combat
 - C) Quidditch
 - D) Blernsball

7. El fuerte gran maestro alemán Robert Hübner es también un buen jugador de...
 - A) Xiangqi (ajedrez chino)
 - B) Póker
 - C) Chaturanga
 - D) Parchís

8. El fuerte gran maestro ruso Alexander Grischuk es también un profesional del...
 - A) Tenis
 - B) Póker
 - C) Curling
 - D) Snooker

9. El Ajedrez está reconocido como deporte por el Comité Olímpico Internacional y es una de las disciplinas que más países tienen afiliados. Las Olimpiadas de Ajedrez son bianuales y las disputan los mejores de cada país. ¿En qué formato se disputan?
 - A) Competición individual
 - B) Competición por equipos
 - C) Formato mixto (un torneo individual y otro por equipos)

10. Muchos profesionales del ajedrez también han tenido éxito en...
 - A) Boxeo
 - B) Fórmula 1
 - C) Póker
 - D) Fútbol

11. Además de ajedrecista, Jacqueline Piatigorsky fue...
 - A) Tenista
 - B) Jugadora de póker
 - C) Organizadora de Olimpiadas
 - D) Nadadora

12. Además de ajedrecista, Magnus Carlsen ha sido jugador amateur de...
- A) Rugby
 - B) Fútbol
 - C) Baloncesto
 - D) Balonmano
13. Dice la leyenda que en una ciudad llamada Tres Cantos se disputaron algunos torneos de Ajedrez Musical. (En esta disciplina se requiere jugar bien al ajedrez y tener conocimientos aceptables de música. Para ganar hay que dar jaque mate o acertar un número determinado de preguntas musicales). ¿Dónde surgió el nombre de la disciplina?
- A) En un concierto de música clásica
 - B) En la Escuela Musical Armonía
 - C) En el Club de Ajedrez Tres Cantos
 - D) En un colegio, mientras sonaba una armónica
14. El Comité Olímpico MC nos ha realizado un encargo y no podemos fallar. Quiere incluir el Ajedrez Musical como deporte, pero para ello se necesita que el azar de ninguna forma influya en la disciplina. Inventa reglas para el Ajedrez Musical.
15. Suponiendo que en el Ajedrez Musical cada victoria es 1 punto, cada empate 0,5 y cada derrota 0, ¿cuáles serían tus desempates? Elegir mínimo 5.

 **BEATHLON MUSICHESS** 

1. ¿Qué compositor y ajedrecista compuso el himno de Hungría, además de haber sido fundador del Club de Ajedrez de Budapest?
 - A) Zoltan Kodaly
 - B) Bela Bartok
 - C) Gyorgy Ligeti
 - D) Ferenc Erkel

2. La primera mujer de nuestro anterior concurso (Personajes MC) terminó sexta. Fue mecenas del arte y ajedrecista destacada. ¿Recuerda su nombre?
 - A) Madonna
 - B) Marcia Cohen
 - C) Jacqueline (Rottschild) Piatigorsky
 - D) Murielle Lucie Clément

3. ¿Qué personaje fue el más votado en nuestro anterior concurso (donde buscábamos al personaje más destacado relacionado tanto con la música como con el ajedrez)?
 - A) Alfonso X, el Sabio
 - B) Sergei Prokofiev
 - C) F.A.D. Philidor
 - D) Mark Taimanov

4. Los personajes que terminaron en el podio en nuestro anterior concurso fueron:
 - A) Philidor, Prokofiev y Alfonso X
 - B) Prokofiev, Taimanov y Schoenberg
 - C) Prokofiev, Philidor y Jacqueline Piatigorsky
 - D) Philidor, Prokofiev y Ziryab

5. ¿Quién dijo: "El ajedrez, como el amor, como la música, tiene el poder de hacer felices a los seres humanos"?
 - A) Siegbert Tarrasch
 - B) Bobby Fischer
 - C) Ludwig van Beethoven
 - D) Leo Tolstoy

6. ¿Qué compositor y ajedrecista compuso el himno de Hungría, además de haber sido fundador del Club de Ajedrez de Budapest?



- A) Zoltan Kodaly
 - B) Bela Bartok
 - C) Gyorgy Ligeti
 - D) Ferenc Erkel
7. En la corte de Louis XIV...
- A) Se compuso una ópera sobre ajedrez
 - A) Se interpretó un ballet sobre ajedrez
 - B) Se jugaban partidas de ajedrez al son de la música
 - C) Se celebraba un carnaval sobre ajedrez
8. Mark Taimanov fue candidato al título mundial de ajedrez y...
- A) Un destacado pianista
 - B) Un destacado crítico musical
 - C) Un destacado mecenas
9. Yehudi Menuhin y David Oistrakh fueron aficionados al ajedrez pero principalmente...
- A) Cantantes de ópera
 - B) Saxofonistas
 - C) Violinistas
10. ¿Quién se dice que llevó el ajedrez hasta Andalucía?
- A) Alfonso X, el Sabio
 - B) Ziryab
 - C) Aleister Crowley
11. Este compositor compuso Pedro y el Lobo y derrotó a Capablanca en una simultánea.
- A) Schoenberg
 - B) Prokofiev
 - C) Erkel
 - D) Shostakovich
12. ¿Quién de estos personajes tiene un Gambito a su nombre?
- A) Polgar
 - B) Zukertort
 - C) Blackmar

13. Además de haber sido uno de los compositores más revolucionarios de la música, Arnold Schoenberg inventó este juego similar al ajedrez:
- A) Coalition Chess
 - B) Revuelta de Campesinos
 - C) Random Chess
14. La deidad suprema de la música necesita un equipo de 5 miembros que hayan compuesto música con temática de ajedrez. ¿Qué 5 personas elegiría?
(¡Cuidado, no se aceptarán reyes!)
15. Estás encerrado en un gran laberinto junto a 5 compositores de música. Si quieres salir, deberás acertar preguntas sobre música y ajedrez. La mayoría de preguntas son fáciles, pero para algunas es imprescindible saber sobre música y ajedrez del siglo XX. ¿Qué 5 compositores crees que serían los más adecuados para acompañarte? **Pueden ser de cualquier época, siempre que los conocimientos requeridos no les haya pillado con demasiada edad.**