



II OPEN
MINDSPORTS

MALLORCA 2018





II OPEN MIND SPORTS – MALLORCA 2018

RELACIÓN COMPETICIONES



1.- Pentathlon Core Chess

- Ajedrez / Chess
- Go 9x9
- Stratego
- Hive (sin expansiones / without expansions)
- Quoridor

2.- MS Classics Chess&Go

- Ajedrez / Chess
- Go 9x9

3.- Blitz KO Core Chess “Chopin Preludes”

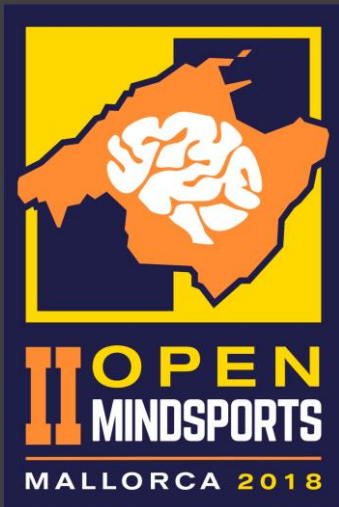
Ajedrez / Chess

4.- Open Escolar Blitz Core Chess - Mind World

Ajedrez / Chess

5.- Chaturanga 2 vs. 2 (parejas)

Chaturanga



6.- Bughouse / Pasapiezas

Bughouse / Pasapiezas

7.- Chess960 “John Cage vs. B. Fischer”

Ajedrez 960 – Fischer random

8.- Improve your imagination with... Dixit!

Dixit

9.- Concurso resolución de problemas de ajedrez / Chess Puzzles

10.- Modern Abstract Showdown

Abalone – Entropy – Trench

CUADRO DE PREMIOS II OPEN MIND SPORTS - COLEGIO AGORA PORTALS - 29/12/2018

Todos los participantes recibirán un certificado de participación en el evento									
TORNEOS	1º clasificado	2º clasificado	3º clasificado	1º + 60 años	1º Sub 16	1º Sub 14	1º Sub 12	1º Sub 10	1º Sub 8
	CLASIFICACIÓN GENERAL								
Chaturanga 2 vs. 2 (parejas)	2 Medallas (oro)	2 Medallas (plata)	2 Medallas (bronce)	X	X	X	X	X	X
Pentathlon Core Chess	100 €	75 €	50 €	Trofeo	Trofeo	X	Trofeo	X	Trofeo
	Trofeo	Trofeo	Trofeo						
Blitz escolar Core Chess - Mind World	Trofeo	Trofeo	Trofeo	X	Trofeo	Trofeo	Trofeo	Trofeo	Trofeo
Improve your imaginati3n with DIXIT	Trofeo	Trofeo	Trofeo	X	X	X	X	X	X
Bughouse/Pasapiezas	2 Medallas (oro)	2 Medallas (plata)	2 Medallas (bronce)	X	X	X	X	X	X
Chess 960 “John Cage vs. Fischer”	80 €	60 €	40 €	Trofeo	Trofeo	x	x	x	x
	Trofeo	Trofeo	Trofeo						
Modern Abstract Showdown	Trofeo	Trofeo	Trofeo	X	X	X	X	X	X
MS CLASSICS Chess & Go	Trofeo	Trofeo	Trofeo	X	X	X	X	X	X
Blitz KO Core Chess - Chopin Preludes (Ajedrez)	80 €	60 €	40 €	Trofeo	Trofeo	x	x	x	x
	Trofeo	Trofeo	Trofeo						
Concurso de resoluci3n de problemas de ajedrez /Chess Puzzles	Trofeo	Trofeo	Trofeo	x	x	x	x	x	x

CONTACTO / CONTACT

Webs organización:

<http://musichess.com/ii-international-open-mindsports-musichess/>

<http://escacsbalears.org/2018/12/05/ii-open-mindsports-2018/>

Contacta con los organizadores:

Director del torneo – José Luis Segura Ariza

jose.luis.segura@corechess.org

Móvil: +34 699 485 734

Director adjunto – Alex Sebastián Enesco

Correo electrónico: info@musichess.com

Móvil: +34 600 934 805



Bases generales



- **Lugar de juego:** Agora Portals International School. Calviá, Mallorca (España).
- Cuotas de inscripción:
 - **Blitz KO Core Chess, Pentathlon MusiChess, Chess 960 :** 10€
 - **Dixit, Chaturanga, Bughouse/Pasapiezas, Modern Abstract Showdown, Chess&Go:** Gratuita
 - **Open Escolar Blitz - Core Chess - Mind World (Ajedrez):** 5 €
 - **Titulados MusiChess:** 5€
- Forma de pago:
 - Hasta el viernes 28: Transferencia bancaria a la cuenta de **CaixaBank IBAN: ES53 2100 5837 8202 0012 6707** a nombre de Core Chess Mind Events S.L.
 - Las inscripciones realizadas el mismo sábado 29/12/2018 tendrá un recargo adicional de 3€.

- Inscripción a través del correo info@musichess.com o del móvil **600 934 805** Esta se considerará realizada cuando reciba nuestra confirmación. **Se ha de especificar:**

- Torneo a disputar
- Nombre y apellidos
- Fecha de nacimiento
- Autonomía y País
- Teléfono y email de contacto

- Los premios no serán acumulables. En caso de que un jugador opte a varios premios, se le concederá el de mayor cuantía.

- Las decisiones de los árbitros se podrán recurrir ante el Comité de Apelación (formado por el organizador y todos los árbitros del torneo). Las decisiones de este Comité serán inapelables.



- El jugador con dos incomparecencias será eliminado. La organización podrá eliminar a aquel jugador que no se presente a la primera ronda o que no haya abonado su inscripción al comienzo del torneo.
- Está estrictamente prohibido llevar teléfonos móviles encendidos o cualquier otro medio electrónico de comunicación no permitido por el árbitro dentro del recinto de juego. Si durante la partida suena el móvil de un jugador, este perderá su partida. El árbitro determinará la puntuación de su adversario.
- La organización se reserva el derecho de anular una inscripción, así como tomar las medidas oportunas para garantizar el buen desarrollo del torneo.
- Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.)
- Los ganadores serán proclamados campeones oficiales de MusiChess en las modalidades correspondientes.

Torneo válido para ranking y títulos expedidos por MusiChess. No válido para Elo FIDE ni ningún otro oficial.

- Sólo se entregarán los premios a los titulares de los mismos, **no pudiendo delegarse bajo ningún concepto** en otra persona. En caso de no estar presente el premiado, su premio quedará desierto y por tanto en poder de la organización.
- **La participación en cualquiera de los eventos supone la aceptación tácita de las presentes bases.**



Pentathlon MusiChess

1. Ajedrez
2. Go 9x9 (reglas japonesas - Komi 6,5.)
3. Hive
4. Quoridor
5. Stratego - Duel

- Sistema Suizo a 7 rondas. **Máximo 20 jugadores.**

- En cada ronda cada grupo de mesas tendrá estipulado un juego distinto. En la ronda 1 se jugará Ajedrez en las mesas 1 y 2, Go 3 y 4, etc. El árbitro principal cuadrará para que todos los jugadores jueguen al menos una partida con cada juego.

Excepcionalmente, si la participación fuera más baja de lo esperado (<16), la organización podría disminuir proporcionalmente los premios de la categoría, lo que se indicará antes del inicio del torneo.

- Desempates: Buchholz-Mediana, Sonneborn–Berger, Buchholz, Resultado particular, número de victorias, sorteo.

Penthatlon - MusiChess

Mesas	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10
1-2	Ajedrez	Go	H.	Q.	St.	Aj.	Go	Hive	Q.	St.
3-4	Go	Hive	Q.	St.	Aj.	Go	H.	Q.	St.	Aj.
5-6	Hive	Q.	St.	Aj.	Go	H.	Q.	St.	Aj.	Go
7-8	Quoridor	St.	Aj.	Go	H.	Q.	St.	Aj.	Go	H.
9-10	Stratego	Aj.	Go	H.	Q.	St.	Aj.	Go	H.	Q.

Ritmo de juego: 5' + 3" de incremento.

Ilegales permitidas: 3, perdiéndose a la 4ª.

Horarios:

18:30 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

20:30 → Final del torneo y entrega de premios



Penthatlon MusiChess

- Excepcionalmente, si la participación fuera más baja de lo esperado (<16), la organización podría disminuir proporcionalmente los premios de la categoría, lo que se indicará antes del inicio del torneo.
- Desempates: Buchholz-Mediana, Sonneborn–Berger, Buchholz, Resultado particular, número de victorias, sorteo



MS Classics Chess & Go

1. Ajedrez
2. Go 9x9 (reglas japonesas – Komi 6,5)

Suizo a 3 rondas (6 partidas). En cada ronda los jugadores emparejados se enfrentarán a Ajedrez y Go. Máximo 16 jugadores.

Ritmo de juego: 3' + 5'' de incremento.

Ilegales permitidas: 1, perdiéndose a la 2ª.

Horarios:

13:00 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

14:15 → Final del torneo

Desempates :Puntuación por encuentro, Buchholz-Mediana, Sonneborn–Berger, Buchholz, Resultado Particular, Sorteo



Modern Abstract Showdown - MusiChess

1. Abalone -.Entropy - Trench . Ritmo: 5' + 2" de incremento.

· Sistema **Rey/Reina del Showdown con 1 tablero por juego**. Quien pierde se queda, quien gana se levanta. En la ronda 1 se sorteará quién se sienta en cada mesa. Los jugadores que queden de pie deberán esperar por orden, no pudiendo renunciar a sentarse donde les corresponde. Si ya tienen 1 punto en un juego, deberán levantarse y esperar para puntuar en los restantes. Campeón: primero en conseguir 3 puntos y haciendo mínimo 1 punto por juego. Transcurrida 1 hora se pararán los relojes, pudiendo terminar solo aquellas partidas en juego. Máximo 12 jugadores. Se deben determinar los 3 primeros lugares.

Ilegales permitidas: 1, perdiéndose a la 2ª.

Horarios:

12:00 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

13:00 → Comienzo de la ronda 1. Final del torne

Desempates: a) 1º en conseguir 3, 2 o 1 punto. B) menor nº de partidas jugadas. c) sorteo



Improve your imagination with... Dixit!

1. Dixit

- Final directa a 1 partida. Máximo 12 jugadores. Se deben determinar los 3 primeros lugares.

- **Horarios:**

10:30 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

11:30 → Final del torneo

Desempates: a) nºde puntos b) puntos como cuentacuentos c) sorteo

Chaturanga 2 vs. 2

1. Chaturanga

KO (4 parejas) o Round Robin si hubiera pocas parejas. Máximo 4 parejas.

Ritmo de juego: 7' + 2" de incremento.

Ilegales permitidas: 3, perdiéndose a la 4ª. Ayudar a la pareja conllevará sanción de una ilegal.

Horarios:

10:30 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

11:30 → Final del torneo

Desempates: a) número de victorias b) Sonnenborn-Berger c) sorteo



Bughouse / Pasapiezas

Sistema Suizo a 5 rondas.

Ritmo de juego: 5' + 3" de incremento.

Ilegales permitidas: 3, perdiéndose a la 4ª.

Máximo 16 jugadores (8 parejas)

Horarios:

10:00 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

11:30 → Final del torneo

Desempates :Puntuación por encuentro, Buchholz-Mediana, Sonneborn–Berger, Buchholz, Resultado Particular, Sorteo



Chess 960 “John Cage vs. B. Fischer”

Sistema Suizo a 6 rondas.

Ritmo de juego: 5' + 3" de incremento.

Ilegales permitidas: 0

Máximo 30 jugadores

Horarios:

11:45 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

13:45 → Final del torneo

Excepcionalmente, si la participación fuera más baja de lo esperado (<16), la organización podría disminuir proporcionalmente los premios de la categoría, lo que se indicará antes del inicio del torneo.

Desempates :Puntuación por encuentro, Buchholz-Mediana, Sonneborn–Berger, Buchholz, Resultado Particular, Sorteo



Open Escolar Blitz Core Chess - Mind World (Ajedrez)

- Sistema Suizo a 7 rondas

Ritmo de juego: 5' + 3" de incremento.

- **Ilegales permitidas:** 2, perdiéndose a la 3ª.

- Máximo 40 jugadores

- **Horarios:**

12:00 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

14:00 → Final del torneo

Desempates :Puntuación por encuentro, Buchholz-Mediana, Sonneborn–Berger, Buchholz, Resultado Particular, Sorteo.



Blitz KO - Core Chess

Ajedrez

Sistema Knock-Out.

Ritmo de juego: 3' + 2"

Máximo 30 jugadores

Ilegales permitidas: 0

Horarios:

18:15 → Comienzo de la ronda 1. Se pondrán relojes con puntualidad.

20:15 → Final del torneo

- Excepcionalmente, si la participación fuera más baja de lo esperado (<16), la organización podría disminuir proporcionalmente los premios de la categoría, lo que se indicará antes del inicio del torneo.



Concurso de resolución de problemas de ajedrez / Chess Puzzles

Horarios:

10:00 → Hora de comienzo

18:00 → Final de la prueba

Inscripción **gratuita** a través del correo electrónico info@corechess.org. Indicar nombre, apellidos y teléfono de contacto.

8 problemas. Se plantearán simultáneamente todos los problemas al inicio del concurso (10:00).

Sistema desempate: solución más extensa y/o precisa.

